

FIRENZE  MOVIMENTO

PechaKuchaNight™

FIRENZE Volume 8

Crea©tivity

18 Novembre 2010

Museo Piaggio
Pontedera

ore 21,00
INGRESSO LIBERO



PechaKuchaNight è un format Klein Ditham Architecture

Info:

www.pkn.isiadesign.fi.it
www.pkn.it
pkn@isiadesign.fi.it
+39 320 4558519

A cura di

Sponsor

 ISIA | Firenze


PONTTECH
Pontedera & Tecnologia

Crea©tivity

 SOFA

www.pkn.isiadesign.fi.it

Speaker

Lucy Salamanca - Designer • www.salamancadesign.com

Designer di origine colombiana. Laureata in Industrial design a Bogotà. Lavora come designer in Italia e nel mondo dal 1984. La sua passione è la sua professione. Non ha limiti territoriali: ha applicato le sue conoscenze di design contribuendo allo sviluppo del design tanto in Italia quanto in altri 20 paesi del mondo.

Giuseppe Pozzana - Direttore operativo della Società Pont_tech

Direttore operativo della Società Pont_tech e responsabile di importanti Progetti internazionali. Membro del Consiglio di Amministrazione di Pont-Tech dal 1997, ne è uscito nel 2006 per assumere l'incarico di Direttore. Ha una laurea in Scienze Politiche ad indirizzo economico, è stato dirigente di ricerca presso l'IRPET (Istituto Regionale per la Programmazione Economica della Toscana) e responsabile del Servizio Sviluppo Economico presso la Provincia di Pisa, con 20 anni di esperienza nel coordinamento e la pianificazione di politiche e di strumenti di policy nei settori dello sviluppo economico locale, programmazione della formazione, ricerca economica per l'analisi delle esigenze di sviluppo locale. Nel 1999 Giuseppe Pozzana ha iniziato a collaborare con la Scuola Superiore Sant'Anna in qualità di responsabile delle attività formative all'interno del "Progetto Link" ("Piano di potenziamento della ricerca e dello sviluppo del territorio" finanziato dal Governo Italiano, Ministero della Ricerca e dell'Università, 1998 - 2001) e responsabile del servizio "Supporto dell'innovazione e sviluppo locale".

Luca Rossi - Ricercatore universitario • <http://larica.uniurb.it/redline>

Postdottorando al dipartimento di Scienze della Comunicazione, si è sempre occupato di nuove tecnologie e di tutto quello che ha a che fare con le culture digitali. Si definisce abbastanza vecchio da ricordarsi quasi tutti gli hype che hanno attraversato la rete: dal cyberspazio al post umano, dall'open alla viralità, non se n'è perso uno. Nel mentre si è occupato di elearning, interattività, storytelling, videogiochi e ultimamente propagazione delle informazioni e social network analysis.

Maurizio Galluzzo - Docente e consulente • <http://mauriziogalluzzo.blogspot.com>

Si è laureato a Venezia con una tesi sulla progettazione assistita da calcolatore, dove adesso è docente dal 1996. Ha maturato numerose esperienze di insegnamento universitario in Italia e all'estero. Ha fatto esperienza nel campo dello sviluppo di sistemi di progettazione interattivi per importanti imprese italiane e straniere. Si occupa dagli anni '80 di informatica e nuove tecnologie digitali nel campo della progettazione, della comunicazione e del marketing. Ha fatto significative esperienze nel settore dei social media ed è autore di numerose pubblicazioni e libri nel campo del software e delle nuove tecnologie integrate.

Vincenzo Legnante - Insegnante di Disegno Industriale

Architetto dal 1974. Esperienze e progetti in edilizia residenziale, scolastica e sanitaria. Progettazione tecnologica e molte esperienze di cantiere. Brevetti e modelli (casseforme, strutture ad assetto variabile, centine, carpenterie per volte, protezioni da cantiere, opere provvisorie). Brevetti internazionali per sistema di evacuazione e stoccaggio di opere d'arte. Insegna Disegno Industriale e Design dell'Innovazione Tecnica nell'Università di Firenze.

• Break

Premiazione concorso di design IDEA, International Design Education Award a cura di AFAM - Ministero dell'Istruzione, Università e Ricerca., seguita da degustazione di vino per incrementare l'atmosfera *Think-and-Drink*.

Gabriele Persi - Comunicatore istituzionale • www.area.trieste.it

Lavora da 7 anni nella Comunicazione di AREA Science Park, fra i più importanti Parchi Scientifici e Tecnologici a livello mondiale e operatore nazionale ed internazionale di innovazione territoriale. Gabriele è attivo nella ricerca di nuove forme di comunicazione per promuovere in modo efficace sia la cultura scientifica sia le opportunità di business B2B a imprenditori, ricercatori, startupper. Responsabile della Comunicazione online di AREA, è autore di Atomino FVG - Scienza e Conoscienza (<http://atominofvg.wordpress.com>).

Manola Del Testa - Design manager in RCR Cristalleria Italiana spa

Disegnare, progettare non è solo quello che faccio ma anche quello che sono.

Marco Paolieri - Architetto - docente • www.officinediarchitettura.it

Laureato a Parigi in architettura presso l'Ecole d'Architecture de Paris La Villette. Lavora nello studio OdA officine di architettura, sviluppando progetti nel design nautico nel campo della civile abitazione, negozi e allestimenti. Docente a contratto presso la Facoltà di Ingegneria di Genova, Polo Universitario di La Spezia, Specialistica in Design Nautico, correlatore a progetti sperimentali di tesi presso la Facoltà di Architettura e di Disegno Industriale di Firenze. Docente al Master in Yacht Engineering organizzato dall'Università di Ingegneria di Pisa.

Emmanuele Angione - responsabile Win srl

Luca Mascaro - UX designer • <http://www.lucamascaro.info>

Sono un designer dell'esperienza utente con più di 10 anni di esperienza, appassionato di nuove tecnologie digitali e di come queste si fondano nella realtà quotidiana: dall'architettura fisica agli oggetti connessi attraverso gli scenari sociali che vivono quotidianamente le persone.